



第7回全日本モルック学生大会

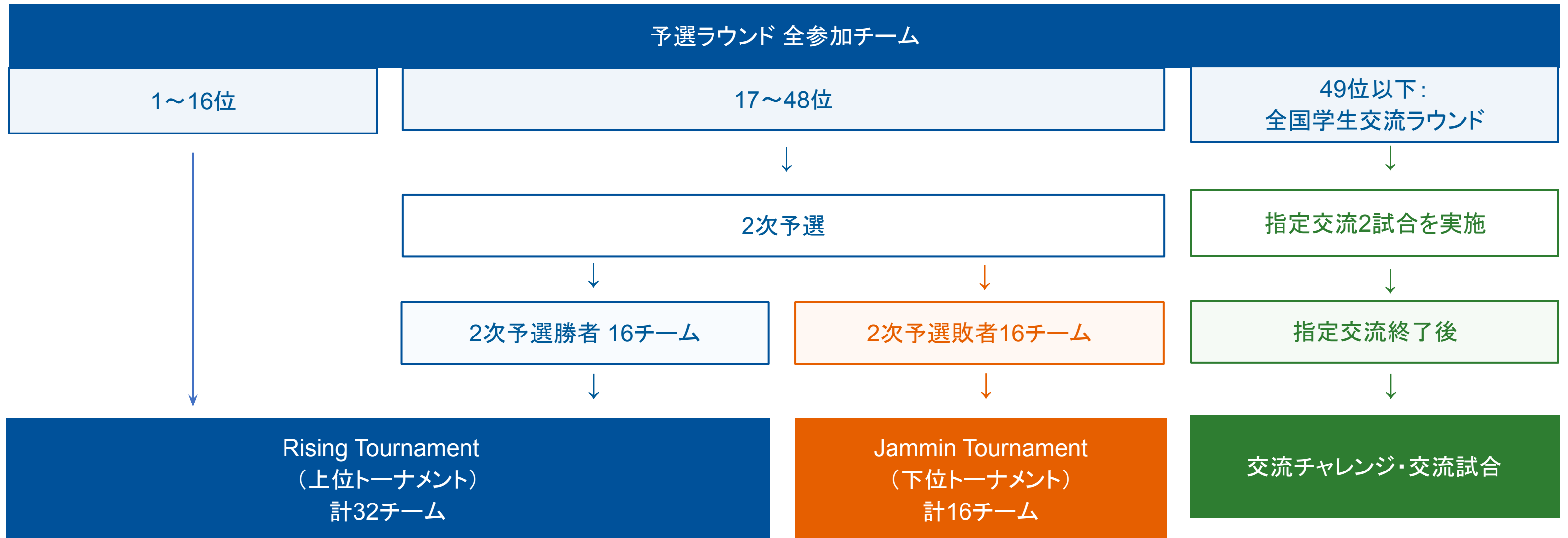
大会公式ルールブック

開催日: 2026年12月12日(土)

会場: 浜寺公園 第2球技広場

コートサイズ 幅 約5m × 長さ 約15m

適用ルール: モルック公式ルールガイドブックの基本ルールに加え、本大会の個別ルールを適用します。



タイムスケジュール① 受付・予選・2次予選



午前は全チームが予選4試合を行い、集計後に進出区分を発表します。

時間	内容
8:45～9:20	参加者受付(受付を済ませたチームから練習可能)
9:20～9:40	開会式・競技説明
9:45～10:10	予選ラウンド 第1試合(2セット)
10:15～10:40	予選ラウンド 第2試合(2セット)
10:45～11:10	予選ラウンド 第3試合(2セット)
11:15～11:40	予選ラウンド 第4試合(2セット)
11:40～12:10	予選集計・昼休憩・2次予選組み合わせ発表
12:10～12:45	2次予選(32チーム→16チーム)※予選17～48位が対象 指定交流戦第1試合 ※予選49位以下対象

参加者受付時間:[8:45～9:20] 練習可能時間:[8:45～開会式まで(受付を済ませたチームから練習可能)]

タイムスケジュール② トーナメント・交流



時間	Rising Tournament	Jammin Tournament	全国学生交流ラウンド
12:50～13:25	1回戦(2セット先取)	1回戦(2セット先取)	指定交流戦 第2試合 対象: 予選49位以下
13:30～14:05	2回戦(2セット先取)	準々決勝(2セット先取)	全国学生交流チャレンジ・交流試合
14:10～14:45	準々決勝(2セット先取)	準決勝(2セット先取)	全国学生交流チャレンジ・交流試合
14:50～15:25	準決勝(2セット先取)	決勝(2セット先取)	15:00 交流終了 15:00～15:30 カード確認・ガラポン抽選
15:30～	決勝(3セット先取) 時間制限なし	—	決勝観戦
決勝終了後	閉会式・表彰式		
16:30	大会終了予定		

※競技進行により終了予定時刻は変更となる場合があります。

試合形式	各チームが他の4チームと対戦し、2チーム対戦による「1試合2セット」・「計4試合（全8セット）」を行います。 1セットごとに勝敗を決定します（引き分けがない場合：2勝0敗／1勝1敗／0勝2敗）。
投擲順	第1セットはじゃんけんで勝ったチームに先攻・後攻の選択権があります。第2セットは逆順とします（AB→BA）。
制限時間	1試合25分でターン数制限はありません。試合終了2分前に大会本部から笛による合図を行います。 〈先攻投擲前または投擲中に笛が鳴った場合〉そのターンを最終ターンとし、後攻の投擲終了で試合終了とします。 〈後攻投擲前または投擲中に笛が鳴った場合〉後攻がそのターンの投擲を終えた後、次のターンを先攻・後攻の順に行い、後攻の投擲終了で試合終了とします。
時間終了時の勝敗決定	時間制限によりセットが終了した場合は、その時点の得点によって勝敗を決定し、同点の場合は「引き分け」とします。 第1セットの途中で試合が終了した場合、第1セットはその時点の得点で勝敗を決定し、第2セットは両チーム0点の引き分けとして扱います。
順位決定方法	勝利セット数 > 引き分けセット数 > 合計得点 > モルックアウト または運営抽選 勝利セット数・引き分けセット数・合計得点がすべて同一の場合、進出・参加区分の境界（16位／17位および48位／49位）に関わる同率チームはモルックアウトを実施します。それ以外の順位は運営による抽選で決定します。 モルックアウトは、各チーム3名・各チーム3投ずつ（ABBAAB方式・投擲順はじゃんけん）です。

予選ラウンドの組み合わせ・参加チーム数

- ・予選ラウンドの対戦相手は、大会前に大会運営が事前抽選により決定します。
- ・各チームは原則として異なる4チームと対戦します。
- ・参加チーム数が奇数となった場合、一部の試合について不戦勝が発生する場合があります。不戦勝となったチームは2セット勝利(2勝0敗)とし、第1セット・第2セットともに50対0で記録します。この場合、不戦勝となったチームの勝利セット数に2勝、合計得点に100点を加算します。
- ・参加チーム数が48チームに満たない場合は、参加チーム数に応じて予選ラウンド、2次予選、各トーナメント等のレギュレーションを変更する場合があります。
- ・変更内容は大会開始前までに参加チームへ案内します。

出場選手・選手交代

- ・1セットに出場できる選手は、1チーム最大4名とします。
- ・セット途中での選手交代は認めません。
- ・選手交代はセットとセットの間に行うことができます。
- ・各セットに出場する選手は、試合開始前にスコアシートへ記入してください。
- ・セット間で選手を交代した場合は、次のセット開始前にスコアシートへ記録してください。
- ・Rising Tournamentの準決勝・決勝のスコアシートは、大会運営が保管します。
- ・Rising Tournamentで優勝したチームのうち、準決勝または決勝で1セット以上出場した選手に、日本モルック選手権大会2027本戦の出場資格を付与します。
- ・出場資格を得た選手が辞退した場合も、他の選手への繰り上げは行いません。

※出場選手・選手交代のルールは、予選、2次予選、Rising Tournament、Jammin Tournament、交流試合など大会全体に共通します。

2次予選 レギュレーション



進出条件・組み合わせ	予選総合順位17位から48位までの計32チームが進出します。 組み合わせは原則として「17位－48位、18位－47位、19位－46位……32位－33位」とします。
競技方式	2チーム対戦・2セット先取とします。1試合の制限時間は35分でターン数制限はありません。試合終了2分前に大会本部から笛による合図を行います。笛が鳴った場合の最終ターンの取扱いが予選ラウンド(4ページ)と同様です。
投擲順	第1セット: 予選順位が上位のチームに先攻・後攻の選択権があります。第2セットは第1セットと逆順とします。 第3セット: 第1・第2セットの合計得点が高いチームに先攻・後攻の選択権があります。同点の場合はじゃんけんで決定します。
勝敗決定方法	試合時間内に2セットを先取したチームを勝者とします。時間終了時は以下の方法で勝敗を決定します。 第1セット途中: その時点の得点が高いチームを勝者とします。同点の場合はモルックアウトを実施します。モルックアウトは、各チーム3名によるモルックアウト(ABBAAB方式・投擲順はじゃんけん)となります。 第2セット開始前または途中: 第1セットを取得したチームを勝者とします。 第3セット開始前または途中: 第3セットの得点が高いチームを勝者とします。同点の場合は第1～第3セットの合計得点が高いチームを勝者とし、それでも同点の場合はモルックアウトで勝者を決定します。モルックアウトは、各チーム3名によるモルックアウト(ABBAAB方式・投擲順はじゃんけん)となります。
各トーナメントへの進出	2次予選勝者 16チーム: Rising Tournament(上位トーナメント・計32チーム)に進出 2次予選敗者 16チーム: Jammin Tournament(下位トーナメント・計16チーム)に進出

Rising Tournament(上位トーナメント)決勝以外 レギュレーション



予選上位16チーム+2次予選勝者16チーム(計32チーム)によるトーナメントです。

競技方式	2チーム対戦・2セット先取とします。制限時間は35分です。ターン数制限はありません。試合終了2分前に大会本部から笛による合図を行います。笛が鳴った場合の最終ターンの取扱いが予選ラウンド(4ページ)と同様です。
投擲順	第1セット: 1回戦は予選上位16チーム側に先攻・後攻の選択権があります。2回戦以降はじゃんけんで勝ったチームに先攻・後攻の選択権があります。第2セットは第1セットと逆順とします。 第3セットは第1・第2セットの合計得点が高いチームに先攻・後攻の選択権があります。同点の場合はじゃんけんで決定します。
勝敗決定方法	試合時間内に2セットを先取したチームを勝者とします。時間終了時は以下の方法で勝敗を決定します。 第1セット途中: その時点の得点が高いチームを勝者とします。同点の場合はモルックアウトを実施します。モルックアウトは、各チーム3名によるモルックアウト(ABBAAB方式・投擲順はじゃんけん)となります。 第2セット開始前または途中: 第1セットを取得したチームを勝者とします。 第3セット開始前または途中: 第3セットの得点が高いチームを勝者とします。同点の場合は第1～第3セットの合計得点が高いチームを勝者とし、それでも同点の場合はモルックアウトで勝者を決定します。モルックアウトは、各チーム3名によるモルックアウト(ABBAAB方式・投擲順はじゃんけん)となります。

※Rising Tournamentの1回戦は、予選総合順位1位～16位の16チームと、2次予選を勝ち上がった16チームが対戦するよう、大会運営が事前に抽選により組み合わせを決定します。2回戦以降は、あらかじめ設定されたトーナメント表に従って対戦します。

Rising Tournament(上位トーナメント)決勝 レギュレーション



Rising Tournament準決勝の勝者2チームによる決勝戦です。

競技方式	2チーム対戦・3セット先取。制限時間およびターン数制限は設けません。いずれかのチームが3セットを先取するまで試合を継続します。
投擲順	第1セット :じゃんけんで勝ったチームに先攻・後攻の選択権があります。第2セットは第1セットと逆順とします。 第1・第2セットを同じチームが取得した場合 :第3セットは未取得チーム、第4セットは取得チームに選択権があります。 第1・第2セットを各チームが 1セットずつ取得した場合 : 第3セットは第1セットと同じ投擲順、第4セットは第2セットと同じ投擲順とします。 第5セット : 第4セット終了時点の合計得点が高いチームに選択権があります。同点の場合はじゃんけんで決定します。
勝敗決定方法	時間制限およびターン数制限は設けず、いずれかのチームが3セットを先取するまで試合を継続します。3セットを先取したチームを勝者とします。

Jammin Tournament(下位トーナメント) レギュレーション



2次予選敗者16チームを対象としたトーナメントです。

競技方式	すべての試合は、2チーム対戦・2セット先取で行います。 制限時間は35分です。ターン数制限はありません。 試合終了2分前に大会本部から笛による合図を行います。 笛が鳴った場合の最終ターンの取扱いは、予選ラウンド(4ページ)と同様です。
投擲順	第1セット:じゃんけんで勝ったチームに先攻・後攻の選択権があります。 第2セット:第1セットと逆順とします。 第3セット:第1・第2セットの合計得点が高いチームに先攻・後攻の選択権があります。同点の場合はじゃんけんで決定します。
勝敗決定方法	試合時間内に2セットを先取したチームを勝者とします。時間終了時は以下の方法で勝敗を決定します。 第1セット途中 :その時点の得点が高いチームを勝者とします。同点の場合はモルックアウトを実施します。 第2セット開始前または途中 :第1セットを取得したチームを勝者とします。 第3セット開始前または途中 :第3セットの得点が高いチームを勝者とします。同点の場合は、第1～第3セットの合計得点が高いチームを勝者とします。それでも同点の場合はモルックアウトを実施します。モルックアウトは、各チーム3名によるモルックアウト(ABBAAB方式・投擲順はじゃんけん)となります。

※Jammin Tournamentは、2次予選敗者16チームについて、大会運営が事前に抽選を行い、トーナメント表を決定します。準々決勝以降は、あらかじめ設定されたトーナメント表に従って対戦します。

対象：予選総合順位49位以下。全国の学生同士の交流を目的とし、順位決定は行いません。
勝敗・得点は、大会順位・他カテゴリーへの進出・交流ミッションの達成状況・抽選条件に影響しません。

12:10～13:25 指定交流2試合	13:30～15:00 交流チャレンジ	13:30～15:00 交流試合	15:00～15:30 カード確認・抽選
大会本部が、予選で対戦していないチーム同士となるよう組み合わせを指定します。	交流チャレンジカードに記載された、複数の交流ミッションへ挑戦します。	自由に対戦相手を探し、空いているコートで対戦します。 Rising・Jamminトーナメント敗退チームも敗退後から参加できます。	15:00以降、カード確認・ガラポン抽選会を決勝開始前までに実施します。抽選会終了後、終了したコートから順次片付け、決勝観戦の準備を行います。

指定交流の競技方式	交流試合の競技方式
・2チーム対戦・2セット先取・35分です。ターン数制限はありません。 ・試合終了2分前に笛による合図を行います。最終ターンは4ページの処理と同じです。 ・未決着でもモルックアウト等による勝者決定は行いません。 ・投擲順は11ページをご確認ください。	・原則2チーム対戦・1試合2セットです。25分程度を目安とします。 ・大会本部の時間管理・笛による合図はありません。結果の提出・報告は不要です。 ・投擲順と終了の取扱いが11ページをご確認ください。

交流ミッションの達成数に応じて抽選権を獲得 異なる3ミッション達成ごとに抽選権1回

セット	指定交流（2セット先取）	交流試合（1試合2セット）
第1セット	じゃんけんで勝ったチームが 先攻・後攻を選択します。	じゃんけんで勝ったチームが 先攻・後攻を選択します。
第2セット	第1セットと逆順とします。	第1セットと逆順とします。
第3セット／ 終了	第3セットを行う場合：第1・第2セットの 合計得点が高いチームに先攻・後攻の選択権があります。 同点の場合はじゃんけんで決定します。	2セット終了時点で試合を終了します。

スコアシート	交流試合用は大会本部で用意します。試合結果の提出・報告は不要です。
当日の案内	交流ミッションの内容・抽選方法・景品の詳細は大会当日に案内します。
交流の終了	チャレンジ・すべての交流試合はRising Tournament決勝開始30分前までに終了します。 現行スケジュールでは15:00に終了します。

競技進行・審判・用具

試合開始前にコートへ集合し、投擲順の決定およびスコアシートへの必要事項の記入を済ませてください。

不在時の対応: 試合開始時刻に対戦相手が不在の場合、不在チームを第1セット後攻として開始します。投擲順到来から60秒待機し、投擲がなければ「フォルト扱い」とします。3ターン連続で当該セットは「失格・0点扱い」となります。途中で戻った場合はその時点のスコアを引き継ぎます。

スコア提出: 各試合終了後、スコアシートに両チームのサインを記入のうえ、速やかに大会本部まで提出してください。ただし、全国学生交流チャレンジにおける交流試合については提出不要とします。

セルフジャッジ: Rising Tournament(上位トーナメント)決勝戦を除き、全試合セルフジャッジで行います。トラブル時は速やかに大会本部へお声がけください。

コート内立ち入り: 「投擲する選手のみ立ち入り可能」です。観客・他選手によるアドバイス・指示等は禁止です。試合終了後は速やかにコート外へ移動してください。違反時は大会本部の判断で注意または失格等の措置を行う場合があります。

用具: 各コートに用意されているモルック棒を使用してください。持参したモルック棒の使用は認めません。

マナー・安全・荒天対応

撮影やSNS: 写真・動画撮影時のマナーを守り、他者への誹謗中傷やプライバシーに関わる内容の掲載は行わないでください。大会本部および参加者による写真・動画撮影が行われる場合があります。写真・映像はSNS・広報媒体・配信等で使用される可能性がありますので、あらかじめご了承ください。

施設利用: 施設が定める利用ルールを遵守し、指定場所以外での飲食・喫煙、迷惑行為は禁止します。貴重品を含む荷物は、各自の責任で管理してください。紛失・盗難等について、大会本部は責任を負いかねます。

荒天時の対応: 本大会は雨天決行とします。雨天・荒天時の詳細は13ページをご確認ください。

雷の対応: 雷鳴・雷光を確認した場合は直ちに競技を中断します。再開の条件は13ページをご確認ください。

天候、災害、競技の進行状況その他の事情により、タイムスケジュールを予告なく変更する場合があります。あらかじめご了承ください。

大会中止時の順位決定: 予選終了前に中止となった場合は、終了した試合結果と進行状況を踏まえ本部で協議します。予選順位確定後に中止となった場合は、2次予選・Rising Tournament・Jammin Tournamentの進行状況を踏まえ大会本部にて最終順位を決定します。

雨天・雷・中止の連絡

本大会は雨天決行とします。雷その他の危険がない限り、雨天時も競技を実施しますので、必要に応じて雨具等を各自でご用意ください。

雷鳴が聞こえた場合、または雷光が確認された場合は、直ちに競技を中断します。最後に雷鳴または雷光を確認してから30分程度経過した後、大会本部が関係各所と安全確認を行ったうえで、競技再開の可否を判断します。

大会の開催が困難であると判断した場合は、原則として開催前日正午までに、大会公式HPおよびLivePocket・大会用オープンチャットからお知らせします。

ただし、開催前日正午以降に急激な天候悪化、災害その他の事情が発生した場合は、それ以降または大会当日に中止・変更を決定する場合があります。

中止判断の基準

- ・大会期間中に政府または地方自治体から開催自粛等の要請が出された場合
- ・開催地に大雨・暴風・洪水・大雪等の警報または特別警報が発令され、大会の安全な実施が困難と判断される場合
- ・開催地に災害等による被害が発生している場合
- ・開催地またはその近隣に直接的な被害がない場合でも、交通機関の大幅な乱れ等により大会への参加が困難である場合、または参加に伴う二次災害のおそれがある場合
- ・大会の主催・主管者、競技役員その他大会運営に必要な人員の確保が困難となり、大会運営に重大な支障を来すと判断される場合
- ・その他、大会本部が参加者の安全確保が困難であると判断した場合

第7回全日本モルック学生大会

ご覧いただき、

ありがとうございました。

大会公式ルールブック