

# 第2回 年ルック福島県オープン

主催:ふくしまモルッククラブ

後援:福島県、白河市

## 1. 大会のルール

本大会においては、「モルック公式ルール」を適用いたします。

公式ルールにつきましては、以下のURLを参照ください。

https://molkky.jp/play/official-rule-book/



・モルック棒は各コートに1本用意しますが、マイモルック棒の使用も可とします。 (マイモルック棒を使用する場合には、「 TACTIC GAMES OY 」が製作した公式のモルッ ク棒を使用すること)

#### <用語>

セット・・・・・対戦するいずれかのチームが50点になるか、予め決められたターン数又は試合時間で終了。

試合・・・・・予選では、1試合2セット行います。(準決勝以降では最大3セット)

決勝T ・・・・ 決勝トーナメント (決勝T)

FT ・・・・ フレンドリートーナメント(FTまたはB決勝)

ドローショット・・・チーム代表者が3.5m地点に置かれたスキットルにモルック棒を同時に投げ、

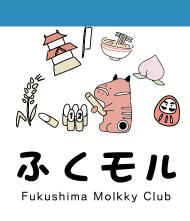
投げたモルック棒がスキットルに近いチームが先攻後攻を選択できる。

どちらか一方がスキットルを倒した場合、もう一方のチームが先攻後攻を選択できる。

両チームスキットルを倒した場合はもう一度行う。

# 2. 大会審判員について

- ・本大会においては、決勝Tの決勝戦、FTの決勝戦のみ審判員をコートに配置します。
- ・上記以外の試合においては、セルフジャッジで試合を行ってください。
- ・セルフジャッジでトラブルが発生した際は、大会本部スタッフが対応・判断いたします。



#### 3. 大会スケジュール

大会開催日: 令和7年11月23日(日)

開催場所 : しらさかの森スポーツ公園 多目的広場(〒961-0835福島県白河市白坂牛清水117)



## <午前中のスケジュール>

09:00~ 開場・受付開始

09:30~ 開会式

09:50~12:00 予選リーグ

12:00~12:340 お昼休憩

## <午後のスケジュール>

12:40~ 決勝T1回戦 12:40~ FT1回戦

13:10~ 決勝T2回戦 13:20~ FT2回戦、順位決定戦①

13:40~ 決勝T3回戦 14:00~ FT3回戦、順位決定戦②

14:10~ 準決勝 14:40~ 3~18位決定戦、順位決定戦③

14:50~ 各順位決定戦

15:30~ 決勝戦 15:30~ FT決勝戦

16:10~ 閉会式

## 4.予選リーグ戦

参加チーム :85チーム

グループ分け :5チームずつ17グループ

試合時間 :20分(入れ替わり5分)

ターン数 :12ターン

予選結果 :各グループの上位2チームが決勝トーナメント、下位3チームがフレンドリートーナメント(FT)に

参加できます。ただし、2位のチームのうち下位2チームはFTに参加となります。

※2位チームの総合順位は、勝利数>合計得点>モルックアウトで決定します。

決勝T:32チーム FT:53チーム

#### <試合形式>

・グループ内で総当たり戦(1チームあたり4試合)、1つの対戦につき連続して2セットを行います。

- 各対戦の1セット目は、チーム代表者による<u>ドローショット(2P参照)</u>で先攻後攻を決定します。2セット目は、逆順とします。
- ・チーム内の投擲順序は、1セット目と2セット目で変更可能です。(セット内での変更は不可)



SCEIL

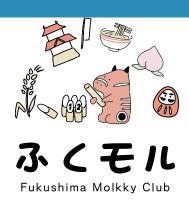
## 5. 予選リーグ戦

#### <勝敗決定について>

- ・1セットごとに勝敗を決定します。
- ・試合毎に終了時間5分前と試合終了時間にアナウンスを行います。決着がついていない場合には、 アナウンスがあったターンの後攻チームが投げ終わった時点で対戦を終了とします。
- ・時間内に終了しなかった場合には、対戦が終了した時点の得点で勝敗を決定します。 (同点の場合には引き分けとします。)
- ・試合開始時間までにコートに現れないチームが発生した場合には、相手の投擲ミスが3回続いたものとして 扱います。(対戦相手が不出場の場合についても同様とします。)

## <順位の決定>

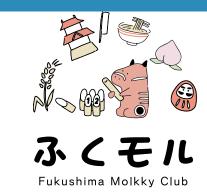
- 各グループの順位は、勝利セット数によって決定します。
- ・勝利セット数が同じ場合には、合計得点によって決定します。
- ・合計得点も同じ場合には、モルックアウトにより順位を決定します。(3投の合計得点が多いチームが上位とし、チームの選手数に関わらず3回投擲を行います。)
- ※予選の順位 → 勝利セット数>合計得点>モルックアウト



# 6. 予選リーグの集計について

<得点表・集計表について>

予選リーグの各コートには、10試合分の得点表と各試合の勝敗・合計得点を記入する勝敗表が配布されます。



- ・得点表にチーム名、投擲者名、スコアを正しく記入してください。 (各試合毎の得点表は試合終了毎には回収しません。)
- ・全試合終了後、**勝敗表**にすべての試合の勝敗、合計得点、順位及び各チームの確認のサインを記入してください。
- ・順位の決定にモルックアウトが必要な場合には、この時点で実施してください。また、モルックアウトの結果を 勝敗表にも反映してください。
- ・提出後の順位変更は認められません。
- ・記入した勝敗表は、大会スタッフまたは直接運営本部までお持ちください。

# 7.決勝トーナメント(1)

・決勝トーナメント1回戦(32チーム→16チーム)

・決勝トーナメント2回戦(16チーム→8チーム)

・決勝トーナメント3回戦(8チーム→4チーム)・順位決定戦

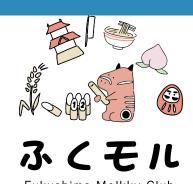
試合時間 : 25分

ターン数 :12ターン

<試合形式>

- ・2チームで対戦(2セット、100点ゲーム)を行います。
- ・1セット目は、チーム代表者によるドローショット(2P参照)で先攻後攻を決定します。 2セット目は、逆順とします。
- ・試合終了時間5分前と試合終了時間にアナウンスを行います。決着がついていない場合には、 試合終了のアナウンスがあったターンの後攻チームが投げ終わった時点で試合を終了とします。
- ・時間内に終了しなかった場合には、終了した時点での得点で勝敗を決定します。 (同点の場合には引き分けとします。)
- <順位の決定方式> 合計得点 > モルックアウト
- 合計得点が多いチームを勝利とします。
- ・合計得点が同じ場合には、モルックアウトにより勝敗を決定します。
- ※各試合で負けた場合、順位決定戦が行われます。

1回戦負け→17~32位決定戦、2回戦負け→9~16位決定戦、3回戦負け→5~8位決定戦



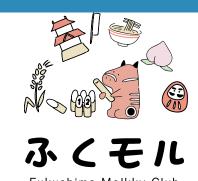
# 7. 決勝トーナメント(2)

・決勝トーナメント準決勝(4チーム→2チーム)

・決勝トーナメント3位決定戦

• 最終順位決定戦

・決勝トーナメント優勝決定戦



試合時間 :40分(決勝のみ、時間無制限)

ターン数 :15ターン

## <試合形式>

・2チームで対戦(2セット先取)を行います。

・1セット目は、チーム代表者によるドローショット(2P参照)で先攻後攻を決定します。

2セット目は、逆順とします。

3セット目を行う場合は、2セット終了時点の得点が多いチームを先攻とします。

同点の場合には、ドローショット(2P参照)で先攻後攻を決定します。

・FT1回戦 (53チーム→18チーム)

試合時間 :40分

ターン数 :12ターン



## <試合形式>

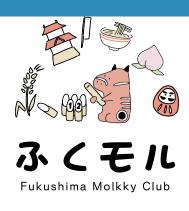
- ・2チーム、または3チームで対戦(2セット)を行います。
- ・1セット目は、チーム代表者によるドローショット(2P参照)で近いチームからA,B,Cのいずれかを選択します。
  - 1セット目:A→B→C (3チームの場合) A→B (2チームの場合)
  - 2 セット目: C→B→A (3チームの場合) B→A (2チームの場合)
- ・試合終了時間5分前と試合終了時間にアナウンスを行います。決着がついていない場合には、 アナウンスがあったターン内の全チームが投げ終わった時点で対戦を終了とします。
- ・時間内に終了しなかった場合には、終了した時点での得点で勝敗を決定します。 (同点の場合には引き分けとします。)
- <順位の決定方式> 合計得点 > 勝利セット数 > モルックアウト
- ・合計得点が多いチームを勝利とします。同点の場合には、勝利セット数が多いチームを勝利とします。
- ・勝利セット数も同じ場合には、モルックアウトにより勝敗を決定します。

## 8. フレンドリートーナメント(2)

・FT2回戦(18チーム→6チーム) ・FT3回戦(6チーム→2チーム)

試合時間 :40分

ターン数 :12ターン



## <試合形式>

- ・3チームで対戦(2セット)を行います。
- ・1セット目は、チーム代表者によるドローショット(2P参照)で近いチームからA,B,Cのいずれかを選択します。 1セット目:A→B→C(3チームの場合) 2セット目:C→B→A(3チームの場合)
- ・試合終了時間5分前と試合終了時間にアナウンスを行います。決着がついていない場合には、 アナウンスがあった時点での後攻チームが投げ終わった時点で対戦を終了とします。
- ・時間内に終了しなかった場合には、対戦が終了した時点での得点で勝敗を決定します。 (同点の場合には、引き分けとします。)
- <順位の決定方式> 合計得点 > モルックアウト
- ・合計得点が多いチームを勝利とします。
- ・合計得点が同じ場合には、モルックアウトにより勝敗を決定します。
- ※負けた場合には、順位決定戦を行います。
  - 2回戦負け→7~18位決定戦(3チーム対戦)、3回戦負け、3~4位決定戦、5~6位決定戦(1対1対決)

## 8. フレンドリートーナメント(3)

• FT優勝決定戦、3~4位決定戦、5~6位決定戦

試合時間 : 40分 (FT優勝決定戦のみ無制限)

ターン数 :15ターン

## <試合形式>

・2チームで対戦(2セット先取)を行います。

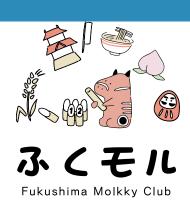
・1セット目は、チーム代表者によるドローショット(2P参照)で先攻後攻を決定します。

2セット目は、逆順とします。

3セット目を行う場合は、2セット終了時点の得点が多いチームを先攻とします。

同点の場合には、ドローショット(2P参照)で先攻後攻を決定します。

- ※3~4位決定戦は、FT3回戦で各2位のチームが進出できます。
- ※5~6位決定戦は、FT3回戦で各3位のチームが進出できます。



# 8. フレンドリートーナメント(4)

・順位決定戦①(35チーム)・順位決定戦②(35チーム)・順位決定戦③(35チーム)

ふくモル Fukushima Molkky Club

試合時間 :40分

ターン数 :12ターン

## <試合形式>

- ・2チーム,または3チームで対戦(2セット)を行います。
- ・1セット目は、チーム代表者によるドローショット(2P参照)で近いチームからA,B,Cのいずれかを選択します。
  - 1セット目:A→B→C(3チームの場合) A→B(2チームの場合)
  - 2 セット目: C→B→A (3チームの場合) B→A (2チームの場合)
- ・試合終了時間5分前と試合終了時間にアナウンスを行います。決着がついていない場合には、 アナウンスがあったターン内の全チームが投げ終わった時点で対戦を終了とします。
- ・時間内に終了しなかった場合には、終了した時点での得点で勝敗を決定します。 (同点の場合には引き分けとします。)

#### <順位の決定>

下位の順位決定戦は、上記試合を3試合を行い、勝数>合計によって順位を決定します。