



ふくもる

Fukushima Molky Club

第2回 モルック福島県オープン

主催：ふくしまモルッククラブ

後援：福島県、白河市

本大会においては、「モルック公式ルール」を適用いたします。

公式ルールにつきましては、以下のURLを参照ください。

<https://molcky.jp/play/official-rule-book/>



- ・モルック棒は各コートに 1 本用意しますが、マイモルック棒の使用も可とします。
(マイモルック棒を使用する場合には、「TACTIC GAMES OY」が製作した公式のモルック棒を使用すること)

<用語>

- セット・・・対戦するいずれかのチームが 50 点になるか、予め決められたターン数又は試合時間で終了。
- 試合・・・予選では、1試合2セット行います。(準決勝以降では最大3セット)
- 決勝T・・・決勝トーナメント(決勝T)
- FT・・・フレンドリートーナメント(FTまたはB決勝)
- ドローショット・・・チーム代表者が3.5m地点に置かれたスキットルにモルック棒を同時に投げ、
投げたモルック棒がスキットルに近いチームが先攻後攻を選択できる。
どちらか一方がスキットルを倒した場合、もう一方のチームが先攻後攻を選択できる。
両チームスキットルを倒した場合はもう一度行う。

2. 大会審判員について

- ・本大会においては、決勝Tの決勝戦、FTの決勝戦のみ審判員をコートに配置します。
- ・上記以外の試合においては、セルフジャッジで試合を行ってください。
- ・セルフジャッジでトラブルが発生した際は、大会本部スタッフが対応・判断いたします。



3．大会スケジュール

大会開催日： 令和7年11月23日（日）
開催場所： しらさかの森スポーツ公園 多目的広場（〒961-0835 福島県白河市白坂牛清水117）



<午前中のスケジュール>

09:00～ 開場・受付開始
09:30～ 開会式
09:50～12:00 予選リーグ
12:00～12:340 お昼休憩

<午後のスケジュール>

12:40～	決勝T1回戦	12:40～	FT1回戦
13:10～	決勝T2回戦	13:20～	FT2回戦、順位決定戦①
13:40～	決勝T3回戦	14:00～	FT3回戦、順位決定戦②
14:10～	準決勝	14:40～	3～18位決定戦、順位決定戦③
14:50～	各順位決定戦		
15:30～	決勝戦	15:30～	FT決勝戦
16:10～	閉会式		

4．予選リーグ戦



参加チーム ： 85チーム

グループ分け ： 5チームずつ17グループ

試合時間 ： 20分(入れ替わり5分)

ターン数 ： 12ターン

予選結果 ： 各グループの上位2チームが決勝トーナメント、下位3チームがフレンドリートーナメント（FT）に参加できます。ただし、2位のチームのうち下位2チームはFTに参加となります。

※ 2位チームの総合順位は、勝利数＞合計得点＞モルックアウトで決定します。

決勝T： 3 2チーム FT： 5 3チーム

<試合形式>

- ・グループ内で総当たり戦（1チームあたり4試合）、1つの対戦につき連続して2セットを行います。
- ・各対戦の1セット目は、チーム代表者によるドローショット(2P参照)で先攻後攻を決定します。
2セット目は、逆順とします。
- ・チーム内の投擲順序は、1セット目と2セット目で変更可能です。(セット内での変更は不可)



＜勝敗決定について＞

- ・1セットごとに勝敗を決定します。
- ・試合毎に終了時間5分前と試合終了時間にアナウンスを行います。決着がついていない場合には、アナウンスがあったターンの後攻チームが投げ終わった時点で対戦を終了とします。
- ・時間内に終了しなかった場合には、対戦が終了した時点の得点で勝敗を決定します。
(同点の場合には引き分けとします。)
- ・試合開始時間までにコートに現れないチームが発生した場合には、相手の投擲ミスが3回続いたものとして扱います。(対戦相手が不出場の場合についても同様とします。)

＜順位の決定＞

- ・各グループの順位は、勝利セット数によって決定します。
- ・勝利セット数が同じ場合には、合計得点によって決定します。
- ・合計得点も同じ場合には、モルックアウトにより順位を決定します。
(3投の合計得点が多いチームが上位とし、チームの選手数に関わらず3回投擲を行います。)

※予選の順位 → 勝利セット数＞合計得点＞モルックアウト

6．予選リーグの集計について

<得点表・集計表について>

予選リーグの各コートには、10試合分の得点表と各試合の勝敗・合計得点を記入する**勝敗表**が配布されます。



- ・得点表にチーム名、投擲者名、スコアを正しく記入してください。
(各試合毎の得点表は試合終了毎には回収しません。)
- ・全試合終了後、**勝敗表**にすべての試合の勝敗、合計得点、順位及び各チームの確認のサインを記入してください。
- ・順位の決定にモルックアウトが必要な場合には、この時点で実施してください。また、モルックアウトの結果を勝敗表にも反映してください。
- ・提出後の順位変更は認められません。
- ・記入した勝敗表は、大会スタッフまたは直接運営本部までお持ちください。

7. 決勝トーナメント（1）

- ・ 決勝トーナメント1回戦（32チーム→16チーム）
- ・ 決勝トーナメント2回戦（16チーム→8チーム）
- ・ 決勝トーナメント3回戦（8チーム→4チーム）
- ・ 順位決定戦



試合時間：25分

ターン数：12ターン

＜試合形式＞

- ・ 2チームで対戦（2セット、100点ゲーム）を行います。
- ・ 1セット目は、チーム代表者によるドローショット(2P参照)で先攻後攻を決定します。
2セット目は、逆順とします。
- ・ 試合終了時間5分前と試合終了時間にアナウンスを行います。決着がついていない場合には、試合終了のアナウンスがあったターンの後攻チームが投げ終わった時点で試合を終了とします。
- ・ 時間内に終了しなかった場合には、終了した時点での得点で勝敗を決定します。
(同点の場合には引き分けとします。)

＜順位の決定方式＞ 合計得点 > モルックアウト

- ・ 合計得点が多いチームを勝利とします。
- ・ 合計得点と同じ場合には、モルックアウトにより勝敗を決定します。

※各試合で負けた場合、順位決定戦が行われます。

1回戦負け→17～32位決定戦、2回戦負け→9～16位決定戦、3回戦負け→5～8位決定戦

7. 決勝トーナメント（2）

- ・ 決勝トーナメント準決勝（4チーム→2チーム）
- ・ 決勝トーナメント3位決定戦

- ・ 最終順位決定戦
- ・ 決勝トーナメント優勝決定戦



試合時間 ： 40分（決勝のみ、時間無制限）

ターン数 ： 15ターン

＜試合形式＞

- ・ 2チームで対戦（2セット先取）を行います。
- ・ 1セット目は、チーム代表者によるドローショット(2P参照)で先攻後攻を決定します。
2セット目は、逆順とします。
3セット目を行う場合は、2セット終了時点の得点が多いチームを先攻とします。
同点の場合には、ドローショット(2P参照)で先攻後攻を決定します。



- ・FT1回戦（53チーム→18チーム）

試合時間　　：40分

ターン数　　：12ターン

＜試合形式＞

- ・2チーム、または3チームで対戦（2セット）を行います。
- ・1セット目は、チーム代表者によるドローショット(2P参照)で近いチームからA,B,Cのいずれかを選択します。
1セット目：A→B→C（3チームの場合）　A→B（2チームの場合）
2セット目：C→B→A（3チームの場合）　B→A（2チームの場合）
- ・試合終了時間5分前と試合終了時間にアナウンスを行います。決着がついていない場合には、アナウンスがあったターン内の全チームが投げ終わった時点で対戦を終了とします。
- ・時間内に終了しなかった場合には、終了した時点での得点で勝敗を決定します。
（同点の場合には引き分けとします。）

＜順位の決定方式＞　合計得点　＞　勝利セット数　＞　モルックアウト

- ・合計得点が多いチームを勝利とします。同点の場合には、勝利セット数が多いチームを勝利とします。
- ・勝利セット数も同じ場合には、モルックアウトにより勝敗を決定します。

8. フレンドリートーナメント（2）

- ・ FT2回戦（18チーム→6チーム）
- ・ FT3回戦（6チーム→2チーム）



ふくもる
Fukushima Molky Club

試合時間：40分

ターン数：12ターン

＜試合形式＞

- ・ 3チームで対戦（2セット）を行います。
- ・ 1セット目は、チーム代表者によるドローショット(2P参照)で近いチームからA,B,Cのいずれかを選択します。
1セット目：A→B→C（3チームの場合） 2セット目：C→B→A（3チームの場合）
- ・ 試合終了時間5分前と試合終了時間にアナウンスを行います。決着がついていない場合には、アナウンスがあった時点での後攻チームが投げ終わった時点で対戦を終了とします。
- ・ 時間内に終了しなかった場合には、対戦が終了した時点での得点で勝敗を決定します。
（同点の場合には、引き分けとします。）

＜順位の決定方式＞ 合計得点 > モルックアウト

- ・ 合計得点が多いチームを勝利とします。
- ・ 合計得点と同じ場合には、モルックアウトにより勝敗を決定します。

※**負けた場合には、順位決定戦を行います。**

2回戦負け→7～18位決定戦（3チーム対戦）、3回戦負け、3～4位決定戦、5～6位決定戦（1対1対決）

8. フレンドリートーナメント（3）

- ・ FT優勝決定戦、3～4位決定戦、5～6位決定戦

試合時間　　：40分（FT優勝決定戦のみ無制限）

ターン数　　：15ターン

＜試合形式＞

- ・ 2チームで対戦（2セット先取）を行います。
- ・ 1セット目は、チーム代表者によるドローショット(2P参照)で先攻後攻を決定します。
2セット目は、逆順とします。
3セット目を行う場合は、2セット終了時点の得点が多いチームを先攻とします。
同点の場合には、ドローショット(2P参照)で先攻後攻を決定します。

※ 3～4位決定戦は、FT 3 回戦で各 2 位のチームが進出できます。

※ 5～6位決定戦は、FT 3 回戦で各 3 位のチームが進出できます。



8. フレンドリートーナメント（4）

- ・順位決定戦①（3 5 チーム）
- ・順位決定戦②（3 5 チーム）
- ・順位決定戦③（3 5 チーム）

試合時間　　：40分

ターン数　　：12ターン

<試合形式>

- ・2チーム,または3チームで対戦（2セット）を行います。
- ・1セット目は、チーム代表者によるドローショット(2P参照)で近いチームからA,B,Cのいずれかを選択します。
1セット目：A→B→C（3チームの場合） A→B（2チームの場合）
2セット目：C→B→A（3チームの場合） B→A（2チームの場合）
- ・試合終了時間5分前と試合終了時間にアナウンスを行います。決着がついていない場合には、アナウンスがあったターン内の全チームが投げ終わった時点で対戦を終了とします。
- ・時間内に終了しなかった場合には、終了した時点での得点で勝敗を決定します。
（同点の場合には引き分けとします。）

<順位の決定>

下位の順位決定戦は、上記試合を3試合を行い、勝数＞合計によって順位を決定します。

