

十勝モルックリーグ (T League) 2025 開催要項

～はじめに～

十勝モルックリーグ (T League) 2025 は、

- ・参加プレイヤーの「総当たり戦」による獲得ポイントで順位を競う。
- ・1 シーズン制で開催し、シーズン王者を決定する。
- ・リーグ戦に参加できるのは、エントリーを完了したプレイヤーに限る。
- ・リーグ戦の途中エントリー参加を可能とする。
- ・1 開催日につき運営を除き 10 人まで参加できる。

※参加プレイヤー受付は先着順とする。

※参加プレイヤーが運営含め 3 人以上集まった場合は開催とする。

※エントリー：十勝モルックリーグ (TLeague) 事務局 (十勝あおいろモルックの会) の Instagram、X への DM、LINE オープンチャットでの表明

※エントリー受付期限：開催日前日までとする。

・リーグ戦の開催は月 1～2 回程度とし、開催日時は運営事務局 (十勝あおいろモルックの会) (以下、運営) から連絡用オープンチャット、Instagram、X にてお知らせをする。

※開催日時は随時、参加は前日まで受付を原則とする。

(1) 参加条件

リーグ戦の公平性を保つために下記の通り、参加条件を設定する

- ・各プレイヤーは シーズンを通じた**全試合の 2/3 以上** (例：エントリー人数が 11 人の場合、**40 試合以上**) に出場しないと、シーズン終了時のランキング対象外とする。
- ・エントリーしているプレイヤー全員と必ず 4 試合 (先攻 2 回、後攻 2 回) 以上対戦すること。
- ・同一相手との対戦は先攻 3 回・後攻 3 回までの最多 6 回までとする。(例：リーグ戦エントリー人数が 11 人の場合、最大で 6 試合×10 人=60 試合となります。)
- ・出場試合が多いほど公平な評価が可能になるため、一定の試合数を確保することとします。各節参加者には各々 3 ポイントが与えられます。全節参加の場合はボーナスでさらに 5 ポイントが与えられます。
- ・エントリー費用： 3,000 円/人/シーズン

(2) 順位決定方法 (同数の場合は以下の内容で上位を決定する。)

①総ポイント数>②総得点率>③総失点率>④直接対決結果 (獲得ポイント数)

① 総ポイント数

先攻勝利ポイント 1 ポイント・後攻勝利ポイント 2 ポイント・5 ターン上がり勝利ボーナス 3 ポイント (例えば先攻 5 ターン上がりで勝利した場合、その試合の勝者は 4 ポイント獲得)

② 総得点率

全試合得点数/全試合数=1 試合当たりの得点率

③ 総失点率

全試合失点数／全試合数=1 試合当たりの失点率

(4) 称号・賞品

総合優勝（シーズン王者）・各賞

※賞品および各賞はシーズン中の状況を鑑みて、最多勝利賞・最多 5 ターン上がり賞など設定予定とします

(5) 2025 年十勝モルックリーグ試合日程

～プレシーズン～本シーズン前の腕慣らし～

第1節：6月14日（土）10:00～13:00～16:00

第2節：6月28日（土）10:00～13:00～16:00

～本シーズン～

第1戦：7月5日（土）10:00～13:00～16:00

第2戦：7月26日（土）10:00～13:00～16:00

第3戦：8月30日（土）10:00～13:00～16:00

第4戦：9月20日（土）10:00～13:00～16:00

第5戦：9月27日（土）10:00～13:00～16:00

第6戦：10月11日（土）10:00～13:00～16:00

※天候、参加人数、運営の都合等によりやむを得ず日程変更をする可能性がある。

※プレシーズンは本シーズンのポイントに影響しない親善試合の位置づけとする。

(6) 試合形式

・個人プレイヤー1名ずつの対戦。1試合1セット。1セット50点。

・12ターン制とする。

※12ターンで両チームとも50点に到達しなかった場合、

そのセットの点数が高いプレイヤーに1ポイント（先攻後攻関係なし）

※12ターンで同点の場合はモルックアウト（各プレイヤー2投ずつ）を行い、

点数が高いプレイヤーに1ポイント（M.O.でも同点の場合は点数差がつくまでサドンデス）

・各々所有するモルック棒（Tactic社製）の使用を許可する。

・その他ルールは日本モルック協会主催大会に準ずる。

(7) 運営事務局

日本モルック協会公認団体 十勝あおいろモルックの会 高橋・梶山

LINE,X,Instagram のダイレクトメール

メール：molkky@aoilo.com