



第11回モルック日本大会 レギュレーション

2024年11月9日(土)～ 11月10日(日)

秋田県秋田市 あきたスカイドーム

Ver.0

<目次>

I .大会のルール	▪ ▪ ▪	p.3
II .スケジュール	▪ ▪ ▪	p.6
III .予選リーグ	▪ ▪ ▪	p.9
IV .決勝トーナメント	▪ ▪ ▪	p.13
• 上位トーナメント	(p.13)	
• 下位トーナメント	(p.15)	

- 本大会における個別ルールについて

本大会においては、「モルック公式ルール」で定めるルールに加えて、以下のルールを適用します。（項番は、「モルック公式ルールブック」の項番を指します。）

※基本ルールについては、下記URLをご参照下さい。

<https://molkky.jp/play/official-rule-book/>

2.2. 「投擲」の定義

- 本大会においては、上投げによる投擲は禁止とする。

3.1. 試合コート

- 本大会においては、幅5m、長さ11mとする。
ただし、決勝戦に限りフィールドのサイズを広げる。

5.5. 時間超過

- 本大会においては、投擲者は60秒以内に投擲を終えなければならない。
- 投擲とは、プレイヤーが投擲エリア内に立った後、モルックが手を離れ、地面に着地し止まったことを指す。どの位置に着地しても投擲とみなす。

※今大会のコートに3.5m位置の印はありません。恐れ入りますが、セットごとにモルッカーリに付いている3.5mひもを利用し計測をお願い致します。

コートサイズを規定するマーカーコーンに乗り上げた場合

判断Point : コート内に少しでも接地しているか?がポイントとなります。
接地していた場合は「倒れていない」と判断します。

① コート外側から乗っている

←コート外 →内



←コート外 →内

コート内に接地していないので倒れていると判断されます。
「得点になります。」

② 完全にマーカーコーンに乗っている



コート内に接地していないので倒れていると判断されます。
「得点になります。」

←コート外 →内



←コート外 →内

コート内に接地しているため倒れていないと判断されます。
「得点になりません。」

6. 審判員

- 本大会においては、上位決勝戦及び下位決勝戦において、主審判及び副審判をコートに配置する。
- 上位決勝戦及び下位決勝戦以外の試合においては審判なし（セルフジャッジ）で試合が行われる。
- それぞれのチームは、ルール遵守の責任を負わなければならない。
- 納得が得られない場合、大会本部スタッフが呼ばれる。

■スケジュール

【大会1日目 2024年11月9日（土） 予選リーグ】 開場：8:00 予定

08:00～	受付		
10:15～11:00	開会式		
11:00～11:30	Round1 予選1-Aブロック	11:35～12:05	Round1 予選1-Bブロック
12:10～12:40	Round1 予選2-Bブロック	12:45～13:15	Round1 予選2-Aブロック
13:20～13:50	Round1 予選3-Aブロック	13:55～14:25	Round1 予選3-Bブロック
14:30～15:00	Round1 予選4-Aブロック	15:05～15:35	Round1 予選4-Bブロック
15:40～16:10	Round1 予選5-Aブロック	16:15～16:45	Round1 予選5-Bブロック
16:50～17:50	学生対抗戦決勝戦		

■スケジュール

【大会2日目 2024年11月10日（日） 決勝トーナメント】開場：8:00 予定

09:00～09:30	Round1 予選6-Aブロック	09:35～10:05	Round1 予選7-Aブロック
10:10～10:40	Round1 予選6-Bブロック	10:45～11:15	Round1 予選7-Bブロック
11:15～12:00	結果集計、休憩 ※これ以降は成績によりカテゴリーが変わります。		
12:00～12:40	上位1回戦（試合 Round 2）		
12:55～13:35	上位2回戦（試合 Round 3）		
13:40～14:20	上位3回戦（試合 Round 4）		
14:25～15:05	上位準々決勝戦（試合 Round5 quarter finals）		
15:10～15:50	上位準決勝戦（試合 Round6 semi-finals）		
16:00～17:00	上位決勝戦（試合 Round7 final）		

■スケジュール

【大会2日目 2024年11月10日（日） B-tournament】

12:00～12:40	下位1回戦（試合 Round1）
12:50～13:30	下位準々決勝戦（試合 Round2 quarter finals）
13:40～14:20	下位準決勝戦（試合 Round3 semi-final）
14:30～15:30	下位決勝戦（試合 Round4 final）

※大会2日目は受付を行わない。

第一試合の開始15分前までにコートに直接集合。

※大会2日目は試合の進行状況により、
スケジュールが前後することがある。

■予選リーグ Round1

【試合形式】

- ・ 試合はGroupA1～16がAブロック、 GroupB1～16がBブロックの時間帯に試合をします。
(今大会は昼食時間やシャトルバスの分散を行うために、
同じブロックが連続する箇所がありますので、ご注意ください。)
- ・ 各グループ8チーム又は7チームによる総当たり戦で、1つの対戦につき連続して2セット行う。
- ・ 各対戦の1セット目は、チーム代表者によるじゃんけんやコイントス等で勝ったチームを先攻とする。2セット目は逆順とする。
- ・ 1セット中に時間切れになった場合は終了時点の得点で勝敗を決め、以降のセットは両チーム0得点の引き分けとする。
- ・ 試合は1つのグループで4コートを使用する。
なお、7チームのグループは、枝番08チームが不在のものとして進める。

【勝敗決定方式】

- 1セットごとに勝敗を決める。各チームの対戦成績は、後に示す引き分けがある場合を除き、原則として2勝、1勝1敗、2敗のいずれかとなる。
- 対戦ごとに終了時間5分前にホイッスルを鳴らす。決着が着いていない場合は、ホイッスルが鳴った時点でのターン内での後攻チームが投げ終わった時点で、対戦を終了とする。
- 2セット目が時間内に終了しなかった場合は、対戦が終了した時点での得点によって勝敗を決める。その時点での得点と同じ場合は引き分けとする。
- 1セット目が時間内に終了しなかった場合の勝敗は、2セット目が時間内に終了しなかった場合と同様に、対戦が終了した時点での得点によって勝敗を決める。その場合の2セット目は、両チーム0得点の引き分けとする。
- 不参加のチーム（試合開始時間までにコートに現れないチーム）が発生した場合は、プレイヤー（選手）の不在が3回続いたものとして記録する。
但し、1回の投擲につき「投擲時間（60秒）」の猶予を与え、次のターンに移ることとする。「投擲時間（60秒）」内に相手チームがコートへ現れた際には、そのターンから試合に参加できることとする。
不在が3回続いた場合は、結果として参加したチームの勝利となる。2セット目も同じ考え方とする。組み合わせ上対戦相手がいない場合は「投擲時間（60秒）」を待たずとも勝利扱いとなる。
この考え方は、2日目の試合についても同様とする

【順位決定方式】 勝利セット数>引き分け数>合計得点>モルックアウト

- 各グループ内の順位は、勝利セット数によって決定する。
(勝利セット数の多いチームが上位)
- 勝利セット数が同じ場合は、引き分け数によって決定する。
(引き分け数の多いチームが上位)
- 勝利セット数及び引き分け数が同じ場合は、合計得点によって決定する。
(合計得点が多いチームが上位)。
- 勝利セット数、引き分け数及び合計得点と同じ場合は、当該チーム間で、各チーム3投ずつによるモルックアウトにより順位を決定する。
(3投の合計得点が多いチームが上位とし、チームの選手数に関わらず1チーム合計3投の投擲とする。)
- 各グループの上位2チームの計64チームが上位1回戦 Round 2、
3~6位の計128チームがB-tournament下位1回戦 Round1へ進む。
7~8位のチームは予選敗退となる。

【得点表、勝敗表について】

- 予選リーグの試合で使用した得点表はコートに置いておいてください。
- 予選リーグの勝敗表を各チームで記入していただきます。
- 1日目、2日目の第一試合のAコートに勝敗表が置いてあります。
勝敗表はグループで1枚となり、Aコートに置いておいてください。
- 各試合終了後に勝敗、得点、サインを記入し相手チームのサインをもらってください。
- 予選リーグ1日目、2日目それぞれ最後の試合が終われば競技本部まで得点表と勝敗表をお持ちください。
- 各日最後の試合終了後15分以内に必ず提出をお願い致します。

- 上位1回戦 Round 2 (64チーム→32チーム)
- 上位3回戦 Round 4 (16チーム→8チーム)
- 上位準決勝戦 (4チーム→2チーム)

- 上位2回戦 Round 3 (32チーム→16チーム)
- 上位準々決勝戦 (8チーム→4チーム)

【試合形式】

- 2チームで対戦(2セット先取)を行う。
- 1セット目の投げ順はチーム代表者によるじゃんけんやコイントス等で勝ったチームを先攻とする。
- 2セット目は逆順とする。
- 3セット目を行う場合は、2セット終了時点の合計得点が多いチームを先攻とする。合計得点と同じ場合はチーム代表者によるじゃんけんやコイントス等で勝ったチームを先攻とする。

【順位決定方式】勝利セット数>合計得点>モルックアウト

- 先に2勝したチームを勝利とする。
- 対戦ごとに終了時間5分前にホイッスルを鳴らす。決着が着いていない場合は、ホイッスルが鳴った時点でのターン内での後攻チームが投げ終わった時点で、対戦を終了とする。
- 3セット目が時間内に終了しなかった場合は、対戦が終了した時点での得点によって勝敗を決める。
- 2セット迄の試合が時間内に終了しなかった場合の勝敗は、対戦が終了した時点での得点によって勝敗を決める。その場合、以降のセットは両チーム0得点の引き分けとする。

■上位決勝戦 Round 7 (2チーム→1チーム)

【試合形式】

- 2チームで対戦 (3セット先取) を行う。
- 1セット目の投げ順はチーム代表者によるじゃんけんやコイントス等で勝ったチームを先攻とする。
- 2セット目は逆順とする。
- 5セット目を行う場合は、4セット終了時点の合計得点が多いチームを先攻とする。合計得点と同じ場合はチーム代表者によるじゃんけんやコイントス等で勝ったチームを先攻とする。

【順位決定方式】 勝利セット数 > 合計得点 > モルックアウト

- 先に3勝したチームを勝利とする。

(決勝戦は時間無制限とするが大会の進行状況により急遽試合時間を設定する可能性があります。)

- B-tournament : 下位1回戦 Round1 (128チーム→32チーム)
- : 下位2回戦 Round2 quarter finals (32チーム→8チーム)
- : 下位3回戦 Round3 semi-final (8チーム→2チーム)

【試合形式】

- 4チームで2セット対戦を行う。対戦表は別紙参照
- 投擲順はチーム代表者によるじゃんけんやコイントス等で勝ったチームから A,B,C,Dのいずれかを選択する。

1セット目 : A → B → C → D

2セット目 : D → C → B → A

【順位決定方式】 合計得点>勝利セット数>モルックアウト

- 2セット合計の得点が多いチームを勝利とする。
- 2セット迄の試合が時間内に終了しなかった場合の勝敗は、対戦が終了した時点での得点によって勝敗を決める。

■B-tournament : 下位決勝戦 Round4 final

【試合形式】

- 2チームで対戦（2セット先取）を行う。
- 投げ順はチーム代表者によるじゃんけんやコイントス等で勝ったチームを先攻とする。
- 2セット目は逆順とする。
- 3セット目を行う場合は、2セット終了時点の合計得点が多いチームを先攻とする。合計得点と同じ場合はチーム代表者によるじゃんけんやコイントス等で勝ったチームを先攻とする。

【順位決定方式】

- 先に2勝したチームを勝利とする。
- 3セット目が時間内に終了しなかった場合、対戦が終了した時点での得点によって勝敗を決める。
- 2セット迄の試合が時間内に終了しなかった場合の勝敗は、対戦が終了した時点での得点によって勝敗を決める。その場合、以降のセットは両チーム0得点の引き分けとする。