



日本モルック協会
Japan Molkky Association

第78回全国レクリエーション大会 2024とちぎ

「とちぎモルック大会2024」レギュレーション

作成者：普及・競技・育成部

2024年9月8日（日）

Ver.2

I.大会概要	p.3
II.大会のルールスケジュール	p.4
III.スケジュール	p.5
IV.予選リーグ	p.6
V.決勝トーナメント	p.7
VI.対戦表	p.8
VII.会場	p.10
VIII.注意事項	p.11

I.大会概要



■日程

2024年9月6日（金）～8日（日）

※大会は8日（日）のみ

■会場

〒321-0152 栃木県宇都宮市西川田4丁目1-1

栃木県総合運動公園第2陸上競技場

<https://maps.app.goo.gl/DaMvQfE6vEojQtX7>

本大会においては、「モルック公式ガイドブック（公式ルール）」に示すルールに加え、以下のルールを適用します。

●「投擲」の定義

- ・本大会においては、原則上投げによる投擲は禁止とする。

●試合コート

- ・本大会においては、幅5m、長さ10mとする。

●審判員

- ・本大会の決勝戦において主審判及び副審判を配置する。
- ・決勝戦以外の試合においては、審判なし（セルフジャッジ）で試合が行われる。
- ・それぞれのチームは、ルール遵守の責任を負わなければならない。
- ・納得が得られない場合、大会本部スタッフが呼ばれる。

■試合について

- ・試合開始前までに余裕をもってコートに集合してください。
- ・モルック棒は、各コートに用意されているものを使用してください。
持参したモルックセット、モルック棒の使用は認めません。
滑り止めの粉などの使用は禁止します。
手袋の使用に関する制限はいたしません。
- ・全ての試合を**3~4名**でプレーすることとしますが、
1チーム**4人**参加では、**3人**を選手で出場+1人を補助選手として待機してもよいですし、**4人**とも選手で出場しても構いません。
- ・投擲するプレイヤーが投擲時間として定める60秒が経過しても不在の場合には、
プレイヤーの不在（フォルト）として記録し、ペナルティとして投擲ミス扱いとします。
このプレイヤーの不在が3回連続発生した場合は、そのチームは失格となり、そのセットを失うこととなります。
- ・1セット16ターン制で勝敗を決定します。50点に到達した時点でセット終了、
50点に到達していない場合は16ターン終了時に得点を確定します。

【予選リーグ】

- 8:30～ 9:00 受付
- 9:00～ 9:30 開会式
- 9:30～11:00 リーグ戦（試合 Group A～Group I）

【決勝トーナメント】

- 11:00～12:00 トーナメント1回戦（試合 No.1A～1I）
- 12:00～13:00 集計・休憩
- 13:00～14:00 トーナメント2回戦（試合 No.2A～2F）、エキシビジョンマッチ
- 14:00～15:00 トーナメント準決勝戦（試合 No.3A～3C）
- 15:00～16:00 トーナメント決勝戦（試合 No.4A）
- 16:00～16:30 閉会式（表彰）

※試合の進行状況により、スケジュールが前後することがある。

■予選リーグ

【試合形式】

- ・各グループ2チームによる対戦で、1つの対戦につき連続して3セット（150点ゲーム）行う。
- ・各対戦のチーム代表者によるじゃんけんやコイントス等で勝ったチームを先攻とする。2セット目は逆順とする。
- ・3セット目は2セット目までの総得点の高いチームが先後選択可とする。
- ・勝敗は以下のとおり決定する。
総得点 > モルックアウト

■決勝トーナメント

【試合形式】

トーナメント1回戦

- ・各グループ2チームによる対戦で、連続して2セット（100点ゲーム）行う。
- ・チーム代表者によるじゃんけんやコイントス等で勝ったチームを先攻とする。2セット目は逆順とする。
- ・勝敗は以下のとおり決定する。
総得点 > モルックアウト

敗者復活

- ・トーナメント1回戦敗者のうち、予選とトーナメント1回戦の合計得点（総得点250点）が上位1～3位のチームがトーナメント2回戦へ進出できる。

エキシビジョンマッチ

- ・各グループ2チームもしくは3チームによる対戦で、連続して4セット行う。
- ・勝敗は以下のとおり決定する。
勝利セット数 > 総得点 > モルックアウト

トーナメント2回戦・準決勝

- ・各グループ2チームによる対戦で、2セット先取したチームを勝ちとする。
- ・チーム代表者によるじゃんけんやコイントス等で勝ったチームを先攻とする。2セット目は逆順とする。
- ・3セット目は2セット目までの総得点の高いチームが先後選択可とする。
ただし、合計得点と同じ場合は1セット目の先攻チームが3セット目も先攻とする。

決勝戦

- ・3チームによる対戦で、連続して3セット行う。
- ・チーム代表者によるじゃんけんやコイントス等で勝ったチームから順に、投擲順を選ぶことができる（①A→B→C②B→C→A③C→A→B）。
- ・勝敗は以下のとおり決定する。
総得点 > モルックアウト

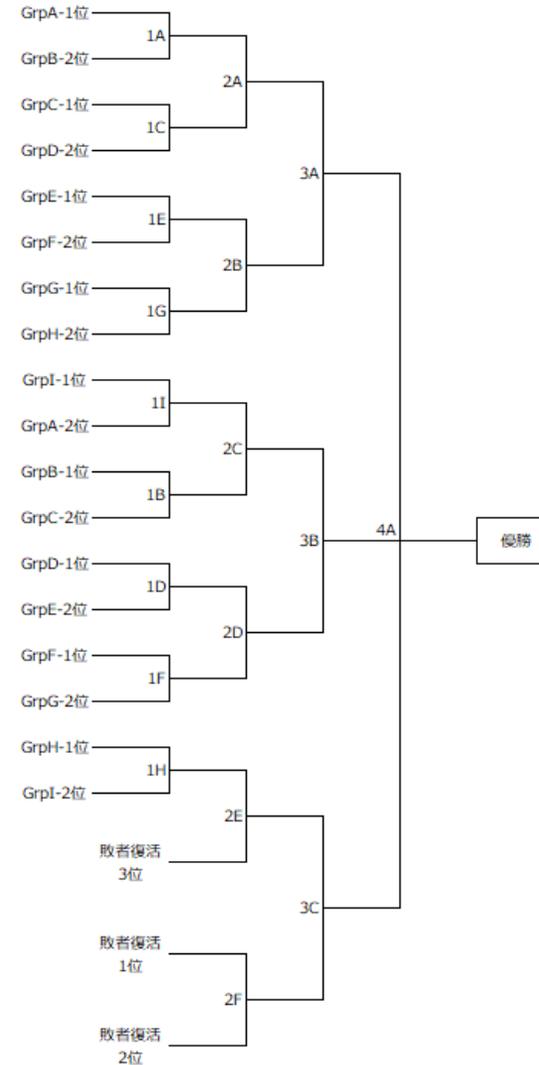
VI.対戦表



■予選リーグ

コート番号	グループ番号	チーム番号
コート1	GrpA	チーム① - チーム②
コート2	GrpB	チーム③ - チーム④
コート3	GrpC	チーム⑤ - チーム⑥
コート4	GrpD	チーム⑦ - チーム⑧
コート5	GrpE	チーム⑨ - チーム⑩
コート6	GrpF	チーム⑪ - チーム⑫
コート7	GrpG	チーム⑬ - チーム⑭
コート8	GrpH	チーム⑮ - チーム⑯
コート9	GrpI	チーム⑰ - チーム⑱

■決勝トーナメント



■決勝トーナメント

【トーナメント1回戦】

コート番号	T番号	対戦
コート1	1A	GrpA-1位 - GrpB-2位
コート2	1B	GrpB-1位 - GrpC-2位
コート3	1C	GrpC-1位 - GrpD-2位
コート4	1D	GrpD-1位 - GrpE-2位
コート5	1E	GrpE-1位 - GrpF-2位
コート6	1F	GrpF-1位 - GrpG-2位
コート7	1G	GrpG-1位 - GrpH-2位
コート8	1H	GrpH-1位 - GrpI-2位
コート9	1I	GrpI-1位 - GrpA-2位

【エキシビジョンマッチ】

コート番号	T番号	対戦
コート7	ex1	敗者4位 - 敗者5位
コート8	ex2	敗者6位 - 敗者7位
コート9	ex3	敗者8位 - 敗者9位 - 敗者10位

【トーナメント2回戦】

コート番号	T番号	対戦
コート1	2A	1A-Win - 1C-Win
コート2	2B	1E-Win - 1G-Win
コート3	2C	1I-Win - 1B-Win
コート4	2D	1D-Win - 1F-Win
コート5	2E	1H-Win - 敗者復活3位
コート6	2F	敗者復活1位 - 敗者復活2位

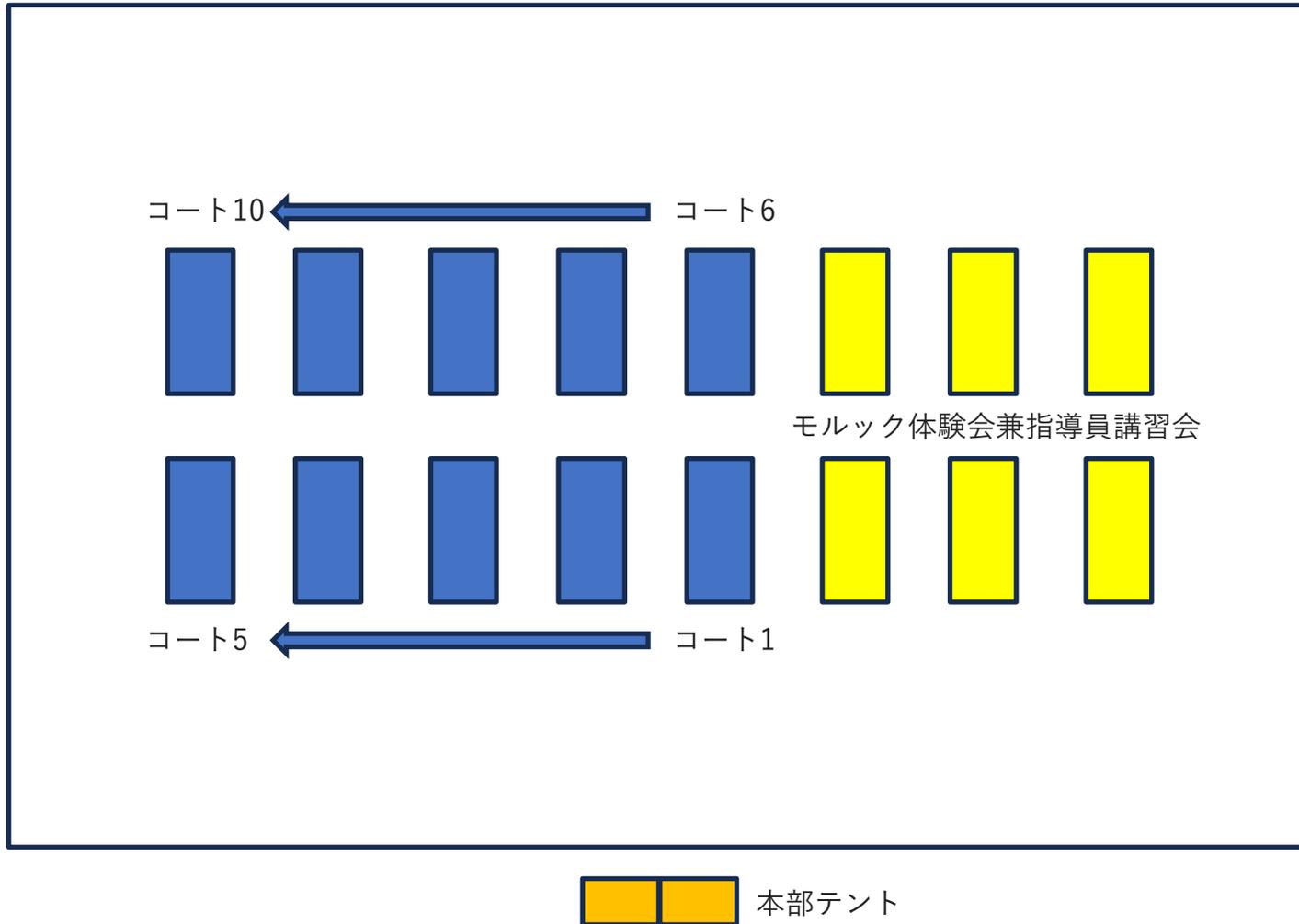
【準決勝】

コート番号	T番号	対戦
コート1	3A	2A-Win - 2B-Win
コート3	3B	2C-Win - 2D-Win
コート5	3C	2E-Win - 2F-Win

【決勝】

コート番号	T番号	対戦
コート1	4A	3A-Win - 3B-Win - 3C-Win

■試合エリア (コートレイアウト)



■試合について

- ・大会本部にてチームの代表者1名が受付を行ってください。
受付にて代表者と確認できる身分証明書をご提示ください。
ご本人であることが確認次第、4,000円をキャッシュバックいたします。
- ・試合開始前までに余裕をもってコートに集合してください。
- ・全ての試合を**3~4名**でプレーすることとしますが、
1チーム**4人**参加では、**3人**を選手で出場+1人を補助選手として待機してもよいですし、**4人**とも選手で出場しても構いません。
- ・不参加のチーム（試合開始時間までにコートに現れないチーム）が発生した場合は、
プレイヤー（選手）の不在が3回続いたものとして記録します。
- ・チームの代表者同士でチームごとの投擲順を決め、得点表に投擲順を記入してください。
- ・得点表と筆記用具はコートごとに1つしか用意しません。
チームとして必要な場合は、各自持参してください。
- ・得点表の氏名欄やサイン欄には、選手の本名を記載してください。
ニックネームなどは記載しないでください。
- ・予選リーグ及びトーナメント1回戦は、グループの全試合が終了後、全試合の得点表及び対戦結果表を大会本部に提出ください。
- ・トーナメント2回戦以降は、各試合終了後に得点表を大会本部に提出ください。
- ・モルック棒は、各コートに用意されているものを使用してください。持参したモルック棒の使用は認めません。

■会場について

- ・会場（人工芝のエリア）内では、水分補給は可能ですが、食事は禁止です。食事は観客席や会場周辺の空きスペース等を利用してください。
- ・喫煙は、喫煙所でのみ可能です。
- ・会場のグラウンドが傷つくため、金属製のスパイク、ヒールでの会場への立ち入りは厳禁です。スニーカーや運動靴などをご使用ください。
- ・ごみは各自でお持ち帰りください。
- ・貴重品含むご自身の荷物は、各自の責任で管理をお願いします。大会運営側では、物品の紛失、盗難について一切責任を負いかねます。ご了承ください。
- ・天候によっては、コートに状況に差が出る場合があります。ご了承ください。
- ・公園の駐車場を使用することはできますが、駐車台数に限りがありますので、近隣の方は公共交通機関を利用させていただき、同じチームの方は乗り合わせていただく等のご協力をお願いします。
- ・試合エリア（人工芝のエリア）へ立ち入りすることができるのは、原則として、選手登録している方のみです。ただし、以下の場合を除きます。
 1. お子様が乳幼児でお世話が必要な場合
 2. 介助が必要な場合
 3. 未成年者のみのチームで保護者を必要とする場合
 4. 大会本部が特別に認めた場合
- ・試合エリア外（トラックレーン）は、立ち入り禁止です。
- ・観戦エリアには、ビニールシートや簡易テント等を置くことが可能です。譲り合ってお使いください。

■練習、空きコートについて

- ・大会当日は、会場内の空いているスペースで、ご自身で持参したモルックを使用して練習を行っていただいても構いません。試合用のモルックは使用しないでください。

■天候について

- ・雷等の危険が無い限り、雨天決行です。
必要に応じて、雨合羽、ポンチョ、荷物入れの大型ビニール袋等をご持参ください。

■マナーについて

- ・試合を行っているコート内に入らなければ、他の試合を見学していただいても構いませんが、選手の邪魔にならないように配慮してください。

■写真／動画撮影などについて

- ・写真／動画撮影を行う際は、周囲に事前の承諾を得てください。
その上で、試合進行の妨げにならない、移動導線をふさがない、などをお守りください。
不適切な撮影と大会側が判断した場合には撮影場所移動、撮影中止、会場からの排除などを要求する場合があります。
- ・会場内で撮影した写真や動画をSNS等で公開する際は、事前に対戦チームに許可を取ってください。
許可を取得していない人物が明らかに特定できてしまう場合は加工等を行い、トラブルを未然に防ぐ処置をしてください。
- ・選手及び観客の皆様におかれましては、JMAまたは参加者の方々による写真、動画の被写体になり得ること、及びこれら写真／動画がインターネットなどに露出し得ることに同意いただける場合のみ、本大会にご参加ください。
また、同意頂けない場合には、賞品・賞金の贈呈ができなくなる場合がございます。



日本モルック協会
Japan Molkky Association

Smile with You

誰もが笑顔になれる。それがモルックです。

