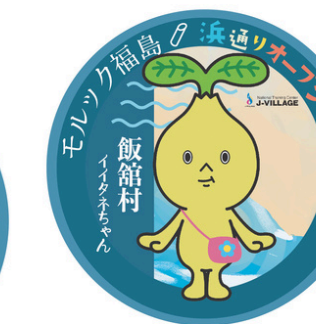




# モルック福島 浜通り オープンin Jヴィレッジ 2025



主催：ふくしまモルッククラブ  
共催：公益社団法人 福島相双復興推進機構  
協力：Rec`s / 郡山モルック部

# 1. 大会のルール

本大会においては、「モルック公式ルール」を適用いたします。  
公式ルールにつきましては、以下のURLを参照ください。

<https://molcky.jp/play/official-rule-book/>



- ・モルック棒は各コートに1本用意しますが、マイモルック棒の使用も可とします。  
(マイモルック棒を使用する場合には、「TACTIC GAMES OY」が製作した公式のモルック棒を使用すること)

## <用語>

セット・・・対戦するいずれかのチームが50点になるか、予め決められたターン数又は試合時間で終了。

試合・・・予選では、1試合2セット行います。(準決勝以降では最大3セット)

## 2. 大会審判員について

- 本大会においては、3位決定戦、決勝戦のみ審判員をコートに配置します。
- 上記以外の試合においては、セルフジャッジで試合を行ってください。  
初心者の方も多く参加されますので、フォルト等の指摘は柔軟に対応してください。
- セルフジャッジでトラブルが発生した際は、大会本部スタッフが対応・判断いたします。



### 3. 大会スケジュール

大会開催日： 令和7年2月16日（日）

開催場所： Jヴィレッジ（〒979-0513 福島県双葉郡楡葉町山田岡美シ森8）



#### <午前中のスケジュール>

08:00～	開場・受付開始
09:00～09:20	開会式
09:30～12:00	予選リーグ試合開始
12:00～13:00	お昼休憩

#### <午後のスケジュール>

13:00～	決勝T1回戦		
13:30～	決勝T2回戦	13:30～	フレンドリーT1回戦
14:10～	決勝T3回戦	14:10～	フレンドリーT2回戦
14:40～	決勝T4回戦	14:40～	フレンドリーT3回戦
15:10～	決勝T準決勝	15:10～	フレンドリーT準決勝
15:40～	決勝T決勝戦	15:10～	フレンドリーT決勝戦
16:20～	閉会式		

## 4. 予選リーグ戦

- 参加チーム : 128チーム
- グループ分け : 4チームずつGroup1~32
- 試合時間 : 25分
- ターン数 : 12ターン
- 予選結果 : 各グループの上位2チームが決勝トーナメント、下位2チームがフレンドリートーナメントに参加できます。

### <試合形式>

- ・グループ内で総当たり戦（1チームあたり3試合）、1つの対戦につき連続して2セットを行います。
- ・各対戦の1セット目は、チーム代表者によるじゃんけんで勝ったチームを先行とします。  
2セット目は、逆順とします。
- ・チーム内の投擲順序は、1セット目と2セット目で変更可能です。
- ・投擲はチームの登録者全員で行う必要があります。  
(3名でエントリーした場合は3名全員が投擲を行います。)



### <勝敗決定について>

- 1セットごとに勝敗を決定します。
- 1試合毎に終了時間5分前と試合終了時間にアナウンスを行います。決着がついていない場合には、アナウンスがあったターンの後攻チームが投げ終わった時点で対戦を終了とします。
- 時間内に終了しなかった場合には、対戦が終了した時点での得点で勝敗を決定します。  
(同点の場合には引き分けとします。)
- 試合開始時間までにコートに現れないチームが発生した場合には、相手の投擲ミスが3回続いたものとして扱います。(対戦相手が不出場の場合についても同様とします。)

### <順位の決定>

- 各グループの順位は、勝利セット数によって決定します。
- 勝利セット数が同じ場合には、合計得点によって決定します。
- 合計得点も同じ場合には、モルックアウトにより順位を決定します。  
(3投の合計得点が多いチームが上位とし、チームの選手数に関わらず3回投擲を行います。)

※勝利セット数>合計得点>モルックアウト



## 6. 予選リーグの集計について

### <得点表・集計表について>

予選リーグの各コートには、6試合分の得点表と各試合の勝敗・合計得点を記入する勝敗表が配布されます。

- 得点表にチーム名、投擲者名、スコアを正しく記入してください。
- 試合終了時点で、勝敗表に勝敗・合計得点を記入してください。
- 全試合終了後、勝敗表にすべての試合の勝敗、合計得点及び各チームの確認のサインを記入してください。
- 順位の決定にモルックアウトが必要な場合には、この時点で実施してください。また、モルックアウトの結果を勝敗表にも反映してください。
- 記入した勝敗表は、大会スタッフが回収いたします。お近くの大会運営スタッフにお渡ししてください。



- ・ 決勝トーナメント1回戦（64チーム→32チーム）
- ・ 決勝トーナメント2回戦（32チーム→16チーム）
- ・ 決勝トーナメント3回戦（16チーム→8チーム）
- ・ 決勝トーナメント4回戦（8チーム→4チーム）

試合時間　：30分

ターン数　：12ターン

### <試合形式>

- ・ 2チームで対戦（2セット）を行います。
- ・ 1セット目は、チーム代表者によるじゃんけんで勝ったチームを先行とします。  
2セット目は、逆順とします。
- ・ 試合終了時間5分前と試合終了時間にアナウンスを行います。決着がついていない場合には、アナウンスがあったターンの後攻チームが投げ終わった時点で対戦を終了とします。
- ・ 時間内に終了しなかった場合には、終了した時点での得点で勝敗を決定します。  
（同点の場合には引き分けとします。）

### <順位の決定方式> 合計得点 > モルックアウト

- ・ 合計得点が多いチームが勝利とします。
- ・ 合計得点と同じ場合には、モルックアウトにより勝敗を決定します。





## 7. 決勝トーナメント（2）

- ・ 決勝トーナメント準決勝（4チーム→2チーム）
- ・ 決勝トーナメント3位決定戦

- ・ 決勝トーナメント優勝決定戦



試合時間 : 無制限

ターン数 : 12ターン

### <試合形式>

- ・ 2チームで対戦（2セット先取）を行います。
- ・ 1セット目は、チーム代表者によるじゃんけんで勝ったチームを先行とします。  
2セット目は、逆順とします。
- ・ 3セット目を行う場合は、2セット終了時点の得点が多いチームを先行とします。同点の場合には、じゃんけんで勝ったチームを先行とします。

- ・ 決勝トーナメント1回戦 (64チーム→16チーム)

試合時間 : 40分

ターン数 : 12ターン

### <試合形式>

- ・ 4チームで対戦 (2セット) を行います。
- ・ 1セット目は、チーム代表者によるじゃんけんで勝ったチームからA,B,C,Dのいずれかを選択します。  
1セット目: A→B→C→D  
2セット目: D→C→B→A
- ・ 試合終了時間5分前と試合終了時間にアナウンスを行います。決着がついていない場合には、アナウンスがあったターン内の全チームが投げ終わった時点で対戦を終了とします。
- ・ 時間内に終了しなかった場合には、終了した時点での得点で勝敗を決定します。  
(同点の場合には引き分けとします。)

### <順位の決定方式> 合計得点 > 勝利セット数 > モルックアウト

- ・ 合計得点が多いチームが勝利とします。
- ・ 合計得点と同じ場合には、モルックアウトにより勝敗を決定します。



## 8. フレンドリートーナメント（2）

- ・ 決勝トーナメント2回戦（32チーム→16チーム）
- ・ 決勝トーナメント3回戦（16チーム→8チーム）
- ・ 決勝トーナメント4回戦（8チーム→4チーム）

試合時間　：30分

ターン数　：12ターン

### <試合形式>

- ・ 2チームで対戦（2セット）を行います。
- ・ 1セット目は、チーム代表者によるじゃんけんで勝ったチームを先行とします。  
2セット目は、逆順とします。
- ・ 試合終了時間5分前と試合終了時間にアナウンスを行います。決着がついていない場合には、アナウンスがあった時点での後攻チームが投げ終わった時点で対戦を終了とします。
- ・ 時間内に終了しなかった場合には、対戦が終了した時点での得点で勝敗を決定します。  
（同点の場合には、引き分けとします。）

### <順位の決定方式> 合計得点 > モルックアウト

- ・ 合計得点が多いチームが勝利とします。
- ・ 合計得点と同じ場合には、モルックアウトにより勝敗を決定します。



## 8. フレンドリートーナメント (3)

- ・ 決勝トーナメント準決勝 (4チーム→2チーム)
- ・ 決勝トーナメント3位決定戦
- ・ 決勝トーナメント優勝決定戦

試合時間 : 無制限

ターン数 : 12ターン

### <試合形式>

- ・ 2チームで対戦 (2セット先取) を行います。
- ・ 1セット目は、チーム代表者によるじゃんけんで勝ったチームを先行とします。  
2セット目は、逆順とします。  
3セット目を行う場合は、2セット終了時点の得点が多いチームを先行とします。同点の場合には、じゃんけんで勝ったチームを先行とします。

