

## シーフェスにこにこモルック大会

### ■スケジュール

2022年9月11日（日）

9:30～	開場、受付
11:00～	開会式
11:20～11:55	予選第1試合
12:05～12:40	予選第2試合
12:50～13:25	予選第3試合
13:35～14:10	予選第4試合
14:10～14:40	休憩、予選結果集計
14:40～15:25	準決勝戦
15:30～16:20	決勝戦

■予選（11:20～14:10） ※セルフジャッジ制

- ・抽選により 30 チームごとの 4 つのグループに分かれます。
  - ・各グループ 10 のコートを使って、3 チームずつで対戦を行います。
  - ・50 点ゲームを 2 ゲーム行います。1 ゲーム目の投げ順はジャンケンで決めます（勝ったチームから選べます）。2 ゲーム目はその逆順で行います（① a→b→c、② c→b→a）。
  - ・1 ゲーム 12 ターン制です。いずれかのチームが 50 点になった時点でゲーム終了ですが、12 ターン目になっても勝負がつかない場合、各チームが 12 ターン目を投げ終えた時点で、ゲーム終了です。
  - ・1 試合の制限時間は 35 分です。制限時間の 3 分前にラストターンのアナウンスをしますので、その時のターンで全チームが投げ終わったら、試合終了です。
  - ・すなわち、12 ターン内、又は制限時間内にいずれのチームも上がれなかった場合は、その時点の得点で終了となります。
  - ・異なる組み合わせで 2 試合目、3 試合目、4 試合目を行います（それぞれ同じく 2 ゲームずつ）。
  - ・4 試合計 8 ゲームの合計得点（最大 400 点によって各グループ内の順位が決定します（1～30 位））。
  - ・各グループ上位 3 チーム（計 12 チーム）が、準決勝戦へ進みます。
  - ・合計得点と同点の場合は、各チーム 4 投ずつのモルックアウトを実施します。モルックアウトの投げ順はジャンケンで勝ったチームが選択できます（a→b→b→a→a→b→b→a）。4 投ずつ投げて同点の場合は決着がつくまで 1 投ずつ延長します。
- このモルックアウトは、準決勝戦進出に関係する順位を決めるときのみ行います。

グループ A	コート 1	コート 2	コート 3	コート 4	コート 5
第 1 試合	A1-A11-A21	A2-A12-A22	A3-A13-A23	A4-A14-A24	A5-A15-A25
第 2 試合	A1-A20-A29	A2-A11-A30	A3-A12-A21	A4-A13-A22	A5-A14-A23
第 3 試合	A1-A19-A27	A2-A20-A28	A3-A11-A29	A4-A12-A30	A5-A13-A21
第 4 試合	A1-A18-A25	A2-A19-A26	A3-A20-A27	A4-A11-A28	A5-A12-A29

グループ A	コート 6	コート 7	コート 8	コート 9	コート 10
第 1 試合	A6-A16-A26	A7-A17-A27	A8-A18-A28	A9-A19-A29	A10-A20-A30
第 2 試合	A6-A15-A24	A7-A16-A25	A8-A17-A26	A9-A18-A27	A10-A19-A28
第 3 試合	A6-A14-A22	A7-A15-A23	A8-A16-A24	A9-A17-A25	A10-A18-A26
第 4 試合	A6-A13-A30	A7-A14-A21	A8-A15-A22	A9-A16-A23	A10-A17-A24

グループB	コート 11	コート 12	コート 13	コート 14	コート 15
第 1 試合	B1-B11-B21	B2-B12-B22	B3-B13-B23	B4-B14-B24	B5-B15-B25
第 2 試合	B1-B20-B29	B2-B11-B30	B3-B12-B21	B4-B13-B22	B5-B14-B23
第 3 試合	B1-B19-B27	B2-B20-B28	B3-B11-B29	B4-B12-B30	B5-B13-B21
第 4 試合	B1-B18-B25	B2-B19-B26	B3-B20-B27	B4-B11-B28	B5-B12-B29

グループB	コート 16	コート 17	コート 18	コート 19	コート 20
第 1 試合	B6-B16-B26	B7-B17-B27	B8-B18-B28	B9-B19-B29	B10-B20-B30
第 2 試合	B6-B15-B24	B7-B16-B25	B8-B17-B26	B9-B18-B27	B10-B19-B28
第 3 試合	B6-B14-B22	B7-B15-B23	B8-B16-B24	B9-B17-B25	B10-B18-B26
第 4 試合	B6-B13-B30	B7-B14-B21	B8-B15-B22	B9-B16-B23	B10-B17-B24

グループC	コート 21	コート 22	コート 23	コート 24	コート 25
第 1 試合	C1-C11-C21	C2-C12-C22	C3-C13-C23	C4-C14-C24	C5-C15-C25
第 2 試合	C1-C20-C29	C2-C11-C30	C3-C12-C21	C4-C13-C22	C5-C14-C23
第 3 試合	C1-C19-C27	C2-C20-C28	C3-C11-C29	C4-C12-C30	C5-C13-C21
第 4 試合	C1-C18-C25	C2-C19-C26	C3-C20-C27	C4-C11-C28	C5-C12-C29

グループC	コート 26	コート 27	コート 28	コート 29	コート 30
第 1 試合	C6-C16-C26	C7-C17-C27	C8-C18-C28	C9-C19-C29	C10-C20-C30
第 2 試合	C6-C15-C24	C7-C16-C25	C8-C17-C26	C9-C18-C27	C10-C19-C28
第 3 試合	C6-C14-C22	C7-C15-C23	C8-C16-C24	C9-C17-C25	C10-C18-C26
第 4 試合	C6-C13-C30	C7-C14-C21	C8-C15-C22	C9-C16-C23	C10-C17-C24

グループD	コート 31	コート 32	コート 33	コート 34	コート 35
第 1 試合	D1-D11-D21	D2-D12-D22	D3-D13-D23	D4-D14-D24	D5-D15-D25
第 2 試合	D1-D20-D29	D2-D11-D30	D3-D12-D21	D4-D13-D22	D5-D14-D23
第 3 試合	D1-D19-D27	D2-D20-D28	D3-D11-D29	D4-D12-D30	D5-D13-D21
第 4 試合	D1-D18-D25	D2-D19-D26	D3-D20-D27	D4-D11-D28	D5-D12-D29

グループD	コート 36	コート 37	コート 38	コート 39	コート 40
第 1 試合	D6-D16-D26	D7-D17-D27	D8-D18-D28	D9-D19-D29	D10-D20-D30
第 2 試合	D6-D15-D24	D7-D16-D25	D8-D17-D26	D9-D18-D27	D10-D19-D28
第 3 試合	D6-D14-D22	D7-D15-D23	D8-D16-D24	D9-D17-D25	D10-D18-D26
第 4 試合	D6-D13-D30	D7-D14-D21	D8-D15-D22	D9-D16-D23	D10-D17-D24

■準決勝戦（14:40～15:25） ※セルフジャッジ制

- ・ 4チームで対戦。50点ゲームを2ゲーム行い、2ゲームの合計得点（最大100点によって、順位を決定します）。
  - ・ 1ゲーム目の投げ順はジャンケンで決めます（勝ったチームから選べます）。2ゲーム目はその逆順で行います（① a→b→c→d、② d→c→b→a）。
  - ・ 制限時間は45分です。制限時間の3分前にラストターンのアナウンスをしますので、その時のターンで全チームが投げ終わったら、試合終了です。
  - ・ ターン制限はありません。
  - ・ 制限時間内に2ゲーム終了しなかった場合は、その時点の得点で終了となります。
- ・ 各試合上位1チーム（計3チーム）が決勝戦へ進みます。
- ・ 合計得点と同点の場合は、50点で上がったゲーム数の多いチームが上位となります。
- ・ 合計得点、50点での上がりゲーム数が同じ場合は、各チーム4投ずつのモルックアウトで順位を決めます。モルックアウトの投げ順はジャンケンで勝ったチームが選択できます（a→b→b→a→a→b→b→a）。4投ずつ投げて同点の場合は決着がつくまで1投ずつ延長します。このモルックアウトは、決勝戦進出に関する順位を決めるときのみ行います。

コート2	コート4	コート6
Aグループの1位ー	Bグループの1位ー	Cグループの1位ー
Bグループの2位ー	Aグループの2位ー	Dグループの1位ー
Cグループの2位ー	Dグループの2位ー	Aグループの3位ー
Dグループの3位	Cグループの3位	Bグループの3位

■決勝戦（15:30～16:20） ※審判制（主審・副審）

- ・ 3チームで対戦。50点ゲームを3ゲーム行い、3ゲームの合計得点（最大150点によって、順位を決定します）。
- ・ 1ゲーム目の投げ順はジャンケンで決めます（勝ったチームから選べます）。2ゲーム目及び3ゲーム目は投げ順をずらしながら行います（① a→b→c、② b→c→a、③ c→a→b）。
- ・ 制限時間は50分です。制限時間の3分前にラストターンのアナウンスをしますので、その時のターンで全チームが投げ終わったら、試合終了です。
- ・ ターン制限はありません。
- ・ 制限時間内に3ゲーム終了しなかった場合は、その時点の得点で終了となります。
  
- ・ 合計得点が同点の場合は、50点で上がったゲーム数の多いチームが上位となります。
- ・ 合計得点、50点での上がりゲーム数が同じ場合は、各チーム4投ずつのモルックアウトで順位を決めます。モルックアウトの投げ順はジャンケンで勝ったチームが選択できます（a→b→b→a→a→b→b→a）。4投ずつ投げて同点の場合は決着がつくまで1投ずつ延長します。

コート5
準決勝のコート2の1位－
準決勝のコート4の1位－
準決勝のコート6の1位

## ■本大会ルール

- ・本大会では各コートに用意したモルック棒を使用してください（マイ棒は使用できません）。
- ・チーム内の投げ順及び出場メンバーは、ゲーム毎に変更可能です。ただし、出場メンバーを変更できるのは3人又は4人でエントリーのチームのみです。3人でエントリーしているチームは登録しているメンバーのうち、2人又は3人又でゲームに出場することが可能です。4人でエントリーしているチームは登録しているメンバーのうち、2人又は3人又は4人でゲームに出場することが可能です（必ずしも登録しているメンバー全員でゲームに参加しなくてもよい）。
- ・3人又は4人でエントリーしているチームは、ゲーム中やむをえない事由により参加プレイヤーがゲームを離脱しなければならない場合、対戦チームの合意があればゲームから抜けることができます（2人チームは不可。ゲームを離脱する場合は棄権とみなし、そのゲームの得点は失います）。
- ・それ以外については、「JMA モルックの基本ルール」に準拠します（別途送付）。

（注）当日の天候やスケジュールに応じて、時間制限の短縮等をする可能性があります。その場合は、当該チームへその旨を連絡します。

（注）コートにあるモルックは練習には使用しないでください。各自のモルックを持参して、空きスペースで行うのは問題ありませんが、場所を譲り合い、周りの迷惑にならないようにご配慮ください。

## ■コート配置図

